Databas: AA1234

Jobbeskrivning

Egendom: AA1234, Demolunda AB, Dem O Demosson

Alla

2011

2012 2008

2009

Fältkarta

✓ Faltkarta
✓ Fältkarta
✓ Fältkarta
✓ Fältkarta
✓ Fältkarta

Тур

Skördeår Aktiv T 2010 🔽 Fältkarta

X

•



# Situationsplan

Förutsättningar	Enligt vissa organisationers regelverk skall det finnas en situationskarta över egendomen. Denna karta skall t.ex. visa, stallar, fodersilos, växthus, kyl lager, diesel/oljecisterner, kemikalieförråd, påfyllningsplats spruta, gödselmedelslager, osv. I fältkartan skall också finnas markerat öppet vatten, skyddszoner, obesprutad kantzon, åtgärder för biologiskt mångfald, dricksvattenbrunnar, dräneringsbrunnar.				
Egen karta	Uppgifter som berör situationsplan är bäst att skapa i en separat karta eftersom dessa uppgifter normalt inte ändras mycket mellan skördeår. Undantag är sprutfria kantzoner, nollrutor och andra uppgifter som skiftar plats mellan åren. Dessa ritas in i aktuellt års fältkarta				

18 V 🗸 🖾 🐒 👁 📲 📧 💽

Egendom AA1234

41234

AA1234 AA1234

AA1234

💌 Alla

-

Areal Växtodling

Areal Växtodling

Areal Växtodling

Jobbkod Jo Areal Växtodling

💌 Alla

Jobb-översikt

Kund

## Skapa karta

Öppna jobb översikt



Här väljer du Skapa



välj fältkarta, därefter Ok



I Skapa dialogen skriver du Info på raden Jobbkod. (det är en karta med allmän information)

På raden jobbeskrivning skriver du in Situationsplan Godkänn med Ok

Skapa		
🥅 Kopiera från		<b>T</b>
Kund	1	•
Egendom	AA1234	<u>/4</u>
Skördeår	2011 🔹	
Jobbkod	Info	
Jobbeskrivning	Situationsplan	
Växtodlingsprogram	Näsgård MANAGEMENT	~
🔽 Jobbet är aktivt		
	<u>]k</u> Ångra	

Manual senast ändrad 2011-08-02



För att du rent geografisk skall veta var du skall rita in dina objekt, öppnar du din fältkarta samtidigt som situationskartan. Håll ned Ctrl samtidigt som du klickar i den grå rutan till vänster om raderna du vill markera.

Se till att situationskartan är det aktiva jobbet.

<b>6</b>	Jobb-översikt							×	
1	🖹 🐺 📝 🌠 😰 🖳 💽 🎼 🎬 Egendom: AA1234 Egendom: AA1234, Demolunda AB, Dem 0 Demosson								
1	•	Alla 💌	Alla	•	Alla	•	Fältkarta	•	
Г	Kund	Egendom	Jobbkod	Jobbeskrivning	Skördeår	Aktiv	Тур		
	1	AA1234	Areal	Växtodling	2010		Fältkarta		
	1	AA1234	Areal	Växtodlingsplan	2011		Fältkarta		
	1	AA1234	Info	Situationsplan	2011		Fältkarta		
	1	AA1234	Areal	Växtodling	2008		Fältkarta		
	1	AA1234	Areal	Växtodling	2009	~	Fältkarta		
	1	AA1234	Areal	Växtodling	2012		Fältkarta		



#### Skapa lager

Förutsättning

Det är lämpligt att skapa ett lager för varje typ av objekt du skall rita in i kartan, t.ex. ett lager för ekonomibyggnader, ett som berör växtskydds uppgifter (lager, påfyllning), lager handelsgödsel osv

## Öppna Jobb info



Och välj fliken Lager. Här väljer du Skapa



Och anger ett namn för lagret. Godkänn med ok.

Skapa lager			
Lagernamn Växtsk	ydd		Kopiera lager
	<u>0</u> k	<u>Å</u> ngra	

Namn Areal (ha) Fyll 🛛 Linje Lås Brd.(m) Txt.lin. Symbol Sym.lin. Pkt. Str.(m) Hjälplinje Objekt 3,0 3,0 0.0000 0,0000 বেবেবেব Mätlinje 0,0000 বেবের 3,0 বেবেব 3,0 3,0 Texter 0.0000 0,0000 Symbol ▶ Ekonomibyggnad 0.0000 3,0 Färskvatten brunn 0.0000 5.0

Objektinfo Fält Lager Arealkontroll Arealinfo Jobb Excel Excel data

Uppdatera lager

100

Lagret infogas i listan

Varje lager kan få en egen färg. Vill du ange en färg för ett lager som skapar yta t.ex. hus, flickar du i kolumnen Fyll, och välj en färg. Vill du ange färg för ett lager med punkter klickar du i kolumnen Pkt. Och väljer en färg

ł	🖥 Jobbinfo: Fältkarta 📃 🗖 🔀													
ſ	Objektinfo Fält Lager Arealkontroll Arealinfo Jobb Excel Excel data													
	Uppdatera lager													
		Visa	Text	Namn	Areal (ha)	Fyll	Linje	Lås	Brd.(m)	Txt.lin.	Symbol	Sym.lin.	Pkt.	Str.(m)
			~	Hjälplinje	0,0000					~	<b>V</b>	<b>V</b>		3,0
			<b>V</b>	Objekt	0,0000							<b>V</b>		3,0
			~	Mätlinje	0,0000					<b>V</b>		~		3,0
			~	Texter	0,0000						<b>V</b>	~		3,0
			<b>V</b>	Symbol	0,0000							~		3,0
	►		<b>V</b>	Ekonomibyggnad	0,0000					<b>V</b>	<b>V</b>	~		3,0
			<b>V</b>	Färskvatten brunn	0,0000						<b>V</b>	<b>V</b>		5,0
_														

🔏 Jobbinfo: Fältkarta



## Skapa objekt med yta

Zooma upp området ordentligt där du vill rita in området. Välj **Jobb info** 



#### Och Skapa



Välj det lager som du vill skapa objekt i. Ange ett passande namn (denna text kan visas på kartan). Godkänn med **Ok** 

Skapa	
Lager Namn Fällkod	Ekonomibyggnad 💌 Maskinhus
Symbol	
<u>0</u>	k <u>Å</u> ngra

🖥 Jobbinfo: f	ältkart	a	
Objektinfo Fält	Lage	er   Arealkor	ntroll Ar 💶 🕨
<i>i</i> 1	M		
Lager			•
Namn			-
Nr.	Längd	Vinkel	X
<			>
✓ Lista		Areal	_
	m		ha

Rita objektet. Slutpunkten skall sättas direkt på startpunkten. Detta gör du genom att hålla ned Ctrl samtidigt som du sätter sista punkten på startpunkten. Högerklicka.

Bocka för Lista i **jobb info**. Här kan du nu rätta längd och vinklar på de olika linjerna

🔏 Jobbinfo	o: Fältkart	a							
Objektinfo	Fält Lag	er Are	alkontroll	Ar 🕨 🕨					
<b>Z Z A K</b>									
Lager	Ekonomiby	ggnad		•					
Namn	Maskinhus			•					
Nr	Längd	Vinkel		X					
1	54.00		1369392.	92					
2	18.00	90.00	1369446.	30					
▶ 3	56,20	88,48	1369449,	02					
4	16,65	83,98	1369393,	26					
5			1369392,	92					
<				>					
🔽 Lista 🔽 Areal									
144,0	36 m		0,0951	ha					





#### Skapa ett objekt som punkt



Klicka där du vill ha punkten, högerklicka därefter. Punkten infogas

Ok

## Visa texter på situationsplan

<u>Å</u>ngra



Och fliken **Generella**. På raden uppsättning väljs objektnamn. Anpassa även textstorleken. Godkänn med **Ok** 



